

和歌山県教育委員会定例会会議録

- 日 時 令和8年1月30日（金）13：30～
- 場 所 教育委員会会議室
- 出席者 今 西 教育長 山 本 教育総務局長
柳 川 委 員 吉 田 生涯学習局長
山 中 委 員 藤 田 学校教育局長
多 田 委 員 岡 本 総務課長
木 村 委 員 坂 口 福利厚生室長
三 木 教育政策課長
井 上 教職員課長
岩 井 人権教育推進課長
村 上 生涯学習課副課長
関 本 文化遺産課長
村 田 県立学校教育課長
津 村 特別支援教育課長
中 井 義務教育課長
金 澤 夜間中学設置準備室長
中 谷 健康体育課長
武 田 高校総体推進室長
窪 田 教育支援課長
福 田 教育センター学びの丘所長
本 岡 紀北教育事務所長
濱 上 紀南教育事務所長
平 総務課主幹
小 川 総務課主査
前 山 総務課主事

1 開会

○教育長 ただ今から、教育委員会1月定例会を開会する。

○教育長 上田委員の欠席について、地方教育行政の組織及び運営に関する法律第14条第3項により、「教育委員会は、教育長及び在任委員の過半数が出席しなければ、会議を開き、議決をすることができない」となっているが、本日は定足数に達していることを報告する。

○教育長 本日の議題である議案第48号から第54号は議会の議決を経るべき案件であるため、議案第55号は公開することによって教育行政の公正または円滑な運営に著しい支障が生じるおそれがあるため、議案第56号から第58号は任免、賞罰等職員の身分取扱いその他の人事に関するこのため、これらを非公開としたいが、よろしいか。

(異議なしの声)

○教育長 それでは、議案第48号から第58号については、非公開とする。については、議事進行上、非公開案件の審議を「諸報」終了後とする。

2 前回会議録の承認

令和7年12月24日(水)の定例会会議録について、承認した。

3 諸報

「行事予定」について、事務局より説明。

<主な日程>

- 2月 2日(月) 総合教育会議
- 2月18日(水) 教育委員会2月定例会
- 3月18日(水) 教育委員会3月定例会

<非公開議案>

4 付議事項

議案第48号

和歌山県立学校等職員定数条例の一部を改正する条例について

義務教育課長から「和歌山県立学校等職員定数条例の一部を改正する条例」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第49号

和歌山県職員定数条例の一部を改正する条例について

教職員課長から「和歌山県職員定数条例の一部を改正する条例」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第50号

教育職員の給与に関する条例の一部を改正する条例について

教職員課長から「教育職員の給与に関する条例の一部を改正する条例」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第51号

市町村立学校職員の給与に関する条例の一部を改正する条例について

教職員課長から「市町村立学校職員の給与に関する条例の一部を改正する条例」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第52号

和歌山県高等学校等教育改革促進基金の設置、管理及び処分に関する条例について

総務課長から「和歌山県高等学校等教育改革促進基金の設置、管理及び処分に関する条例」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第53号

和歌山県学校施設整備基金の設置、管理及び処分に関する条例について

総務課長から「和歌山県学校施設整備基金の設置、管理及び処分に関する条例」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第54号

和歌山県グローバル人材育成基金の設置、管理及び処分に関する条例について

県立学校教育課長から「和歌山県グローバル人材育成基金の設置、管理及び処分に関する条例」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第55号

和歌山県教育庁組織の改正について

教職員課長から「和歌山県教育庁組織の改正」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第56号

令和8年秋の叙勲候補者（学校保健関係）の推薦について

健康体育課長から「令和8年秋の叙勲候補者（学校保健関係）の推薦」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第57号

教職員の処分について

紀北教育事務所長から「教職員の処分」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

議案第58号

退職手当支給制限処分について

紀北教育事務所長から「退職手当支給制限処分」について説明があり、審議の結果、原案のとおり決定した。

5 閉 会

○教育長 これで、予定されていた議事が全て終了したので1月定例会を閉会する。
(14:05閉会)