

さくくに

ICTプログラミングコンテスト

Switch Up WAKAYAMA 2020

最終審査会&表彰式

日時 2021.7/24 [SUN] 13:00 ▶ 16:30

開催方法 オンラインコミュニケーションツール [oVice]

- 主催：和歌山県、和歌山県教育委員会
- 共催：国立大学法人 和歌山大学
- 協賛：アイレス電子工業(株)、紀州技研工業(株)、紀陽情報システム(株)、クオリティソフト(株)、(株)サイバーリンクス
- 協力：(学)平成医療学園 宝塚医療大学
- 後援/連携：(一社)和歌山情報サービス産業協会、全国小中学生プログラミング大会

まぐくに

ICTプログラミングコンテスト

Switch Up WAKAYAMA 2020

最終審査会&表彰式

最終審査会参加グループ

■ 小学校の部

グループ名	作品テーマ	所属学校等
ロボットの学校 秋葉教室	GoToトラベル きっと和歌山 県名しりとり	ロボットの学校 秋葉教室
有田川町立 西ヶ峯小学校	西ヶ峯に合わせた交通環境	有田川町立 西ヶ峯小学校
松尾 太翔	和歌山特産のたべものを食べると大きくなる	-
田村小学校 科学クラブ	田村の未来2	湯浅町立 田村小学校

■ 中学校の部

グループ名	作品テーマ	所属学校等
西脇中学校 科学技術部 1	4方向MIKANブロック崩し	和歌山市立 西脇中学校
西脇中学校 科学技術部3 チーム田嶋	人工知能を使ってみかんを分ける	和歌山市立 西脇中学校
西脇中学校 科学技術部4 やまもとチーム	特産物をゲットする	和歌山市立 西脇中学校
KINdream	蚊取り線香をロボットで消火しよう！	近畿大学附属和歌山中学校
笠田中学校情報部A	感染予防に役立つPepper	かつらぎ町立 笠田中学校
MTR	和歌山弾幕ゲーム	近畿大学附属和歌山中学校

■ 高等学校の部

グループ名	作品テーマ	所属学校等
SG	Seven Poker	県立 紀北工業高等学校
sk^2	次世代のプログラミング言語「演者 ～Enja～」	県立 桐蔭高等学校

審査委員



CANVAS 代表／
慶応義塾大学 教授
石戸 奈々子 氏

クオリティソフト(株)
代表取締役社長
浦 聖治 氏



日本アイ・ビー・エム(株)
戸倉 彩 氏

東京大学 先端科学技術
研究センター 教授
稲見 昌彦 氏



和歌山大学
システム工学部 准教授
満田 成紀 氏