

きのくにICTプログラミングコンテスト Switch Up WAKAYAMA 2019

開催実績報告書

きのくにICTプログラミングコンテスト
Switch Up WAKAYAMA 2019

事務局

和歌山県商工観光労働部
産業技術政策課

募集概要

①参加資格・対象

- ・和歌山県内の学校に在籍する児童生徒(小中高生)から成るグループ 等 ※個人での応募も可

②募集期間

- ・令和元年11月6日(水)～12月16日(月)

③部門

小学校の部／中学校の部／高等学校の部

④応募方法

- ・以下を募集期間内に事務局へ提出
 - エントリーシート(グループ名、氏名、学年、学校、代表者連絡先、作成経緯等)
 - 作品の内容がわかる動画
 - コード等がわかる資料

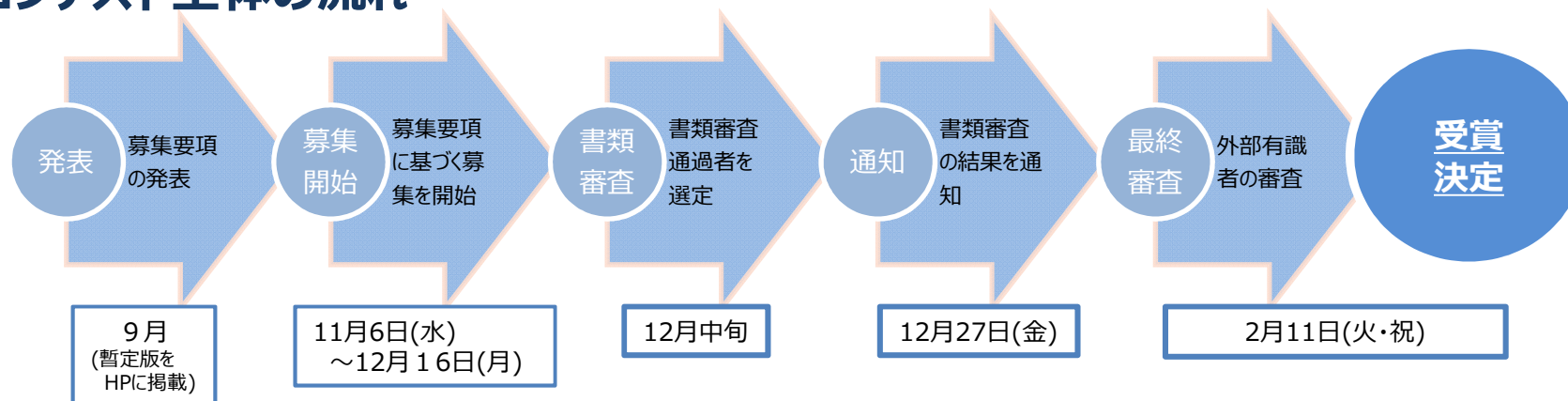
⑤募集作品

- ・「楽しい和歌山」の実現につながる作品

⑥賞

- ・小学校の部 (優秀賞/奨励賞)
 - ・中学校の部 (優秀賞/奨励賞)
 - ・高等学校の部 (優秀賞/奨励賞)
- 書類審査通過全作品の中から
最優秀賞・協賛企業賞 等を授与

コンテスト全体の流れ



審査（書類・最終）

①審査基準

審査は審査委員が次の項目を中心に審査します。

- （１）観察力・発想力・独創性
- （２）技術力・完成度
- （３）社会へのインパクト

②書類審査（一次審査）

すべての応募作品を対象に、書類審査を行います。

③通知

- ・書類審査（一次審査）にて、“優れている”と評価された作品に対しては、書類審査通過通知をお送りします。
- ・通知を受けた作品のみ、最終審査に進むことができます。

④最終審査

- ・審査委員および来場者に向けて、応募作品に関するプレゼンテーション及び質疑応答を行います。
- ・審査委員の審査を経て受賞を決定します。

最終審査会&表彰式の概要

①開催日時

令和2年2月11日（火・祝） 13：00～16：30

②場所

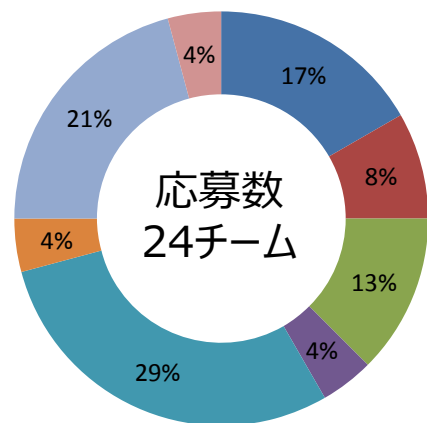
和歌山大学経済学部講義棟（和歌山市栄谷930）

③当日次第

- 13：00～ 開会
- 13：05～ 小学校・中学校・高等学校の部 プレゼンテーション
- 14：00～ 個別ブースでの質疑応答
- 14：50～ 最終審査（非公開）
- 15：25～ 表彰式
- 16：30～ 閉会

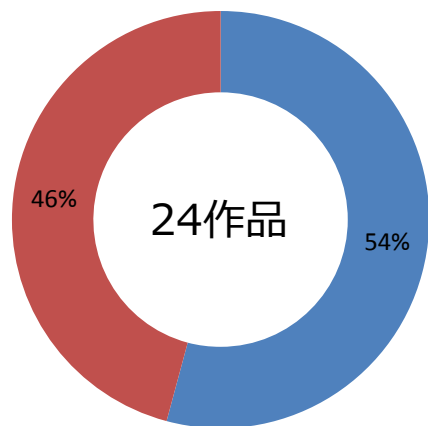
きのくにICTプログラミングコンテスト Switch Up WAKAYAMA 2019 応募概要

○コンテスト全体の参加状況



■ 県立学校 ■ 私立学校 ■ 和歌山市立 ■ 有田市立
■ かつらぎ町立 ■ 湯浅町立 ■ 上富田町立 ■ その他学校外

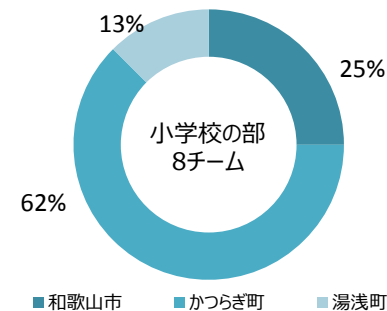
○応募作品の分類



■ ソフト系
■ ハード系

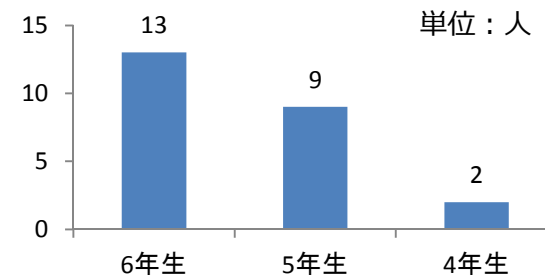
※ここでは、プログラムによって、現実世界に存在するものを制御する作品をハード系といい、WEB等非現実世界に存在するものを制御する作品をソフト系として分類しています。

○小学校の部

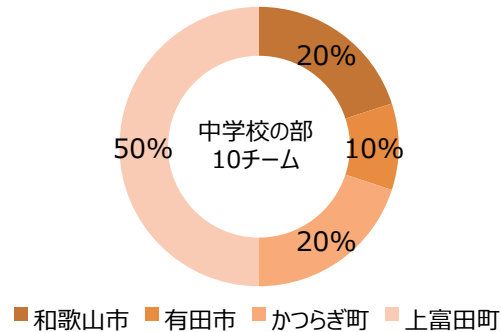


■ 和歌山市 ■ かつらぎ町 ■ 湯浅町

<参加人数>

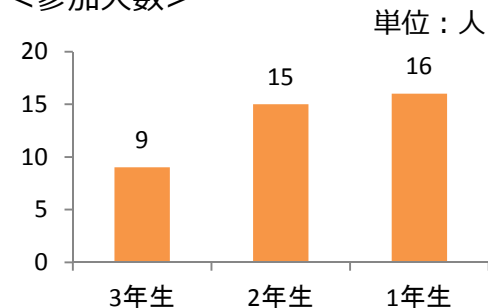


○中学校の部

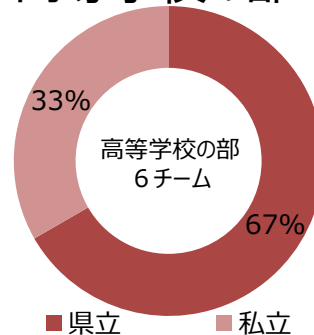


■ 和歌山市 ■ 有田市 ■ かつらぎ町 ■ 上富田町

<参加人数>

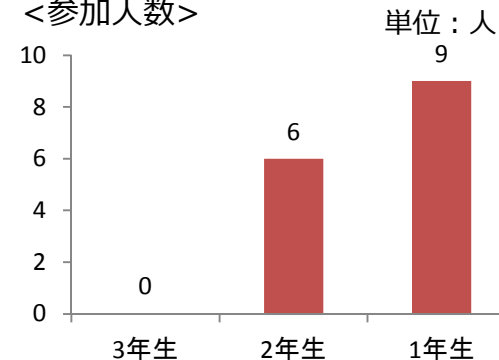


○高等学校の部



■ 県立 ■ 私立

<参加人数>



最終審査会出場チーム（ファイナリスト）一覧

○小学校の部

グループ名	作品テーマ	所属団体等
かつらぎpeppers	pepperをつかって 歴史とフルーツの町 かつらぎ町のよさを 知ってもらおう！	かつらぎ町立 渋田小学校
田村小学校科学クラブ	田村の未来	湯浅町立 田村小学校
和歌山市立宮北小学校 プログラミング クラブ	ひよこの熊野詣	和歌山市立 宮北小学校
CoderDojo 和歌山	和歌山すごろく	CoderDojo 和歌山

○中学校の部

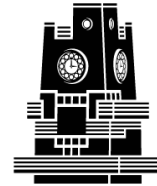
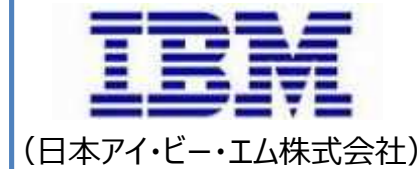
グループ名	作品テーマ	所属団体等
笠田中情報部 Aチーム	観光客に紀北・中紀・紀南のそれぞれの観光名所とアクティビティ、その周辺の食事を紹介する	かつらぎ町立 笠田中学校
有田市立保田中学校	有田みかんを全世界にPRしよう	有田市立 保田中学校
笠田中情報部 Bチーム	和歌山県を訪れた観光客等に県内の郷土料理や和歌山の方言を伝えるプログラム	かつらぎ町立 笠田中学校
西脇中学校 科学技術部 A	白浜と有田みかんをゲームでPRする！！	和歌山市立 西脇中学校

○高等学校の部

グループ名	作品テーマ	所属団体等
NANAKA	AIで火事を予測	和歌山信愛高等学校
SG	WAKAYAMA Jackpot	県立紀北工業高等学校
紀北エコンピュータ部 02	げっと・ザ・柿太郎	県立紀北工業高等学校
SHADE OF PAULOWNIA	Wakayama Search	県立桐蔭高等学校

コンテスト実施体制 (主催：和歌山県・和歌山県教育委員会)

○審査委員



東京大学 先端科学技術研究センター
Research Center for Advanced Science and Technology
The University of Tokyo

○協賛企業



○後援、協力





県政最前線「きのくにICTプログラミングコンテスト」 13 : 04 ~

<https://youtu.be/iEm-YsBCjuY>

最終審査会&表彰式

○審査委員

- (株)NTTドコモ 妻鳥 啓介 氏
- クオリティソフト(株) 代表取締役社長 浦 聖治 氏
- 東京大学 教授 稲見 昌彦 氏
- 日本アイ・ビー・エム(株) 戸倉 彩 氏
- 和歌山大学 准教授 満田 成紀 氏

○当日来場者

合計：146名

- ファイナリスト：33名
- ファイナリストの引率者：17名
- 一般観覧者：62名
- プレス：6名
- 審査委員：5名
- 協賛企業：5名（4社）
- 運営スタッフ：18名



メイン会場でのプレゼンテーション審査の様子



個別ブースでの審査の様子



小学校の部

○表彰の様子



○受賞作品



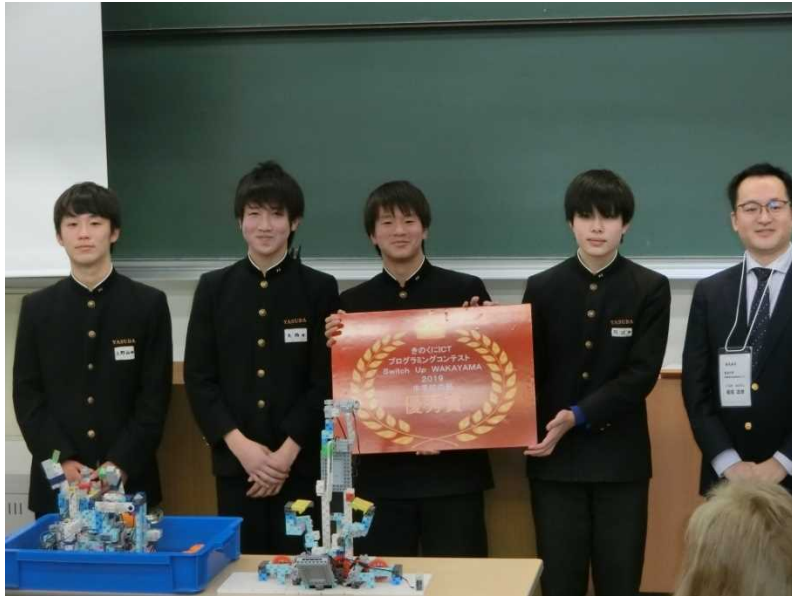
きのくにICTプログラミングコンテスト Switch Up WAKAYAMA 2019

「小学校の部 優秀賞」

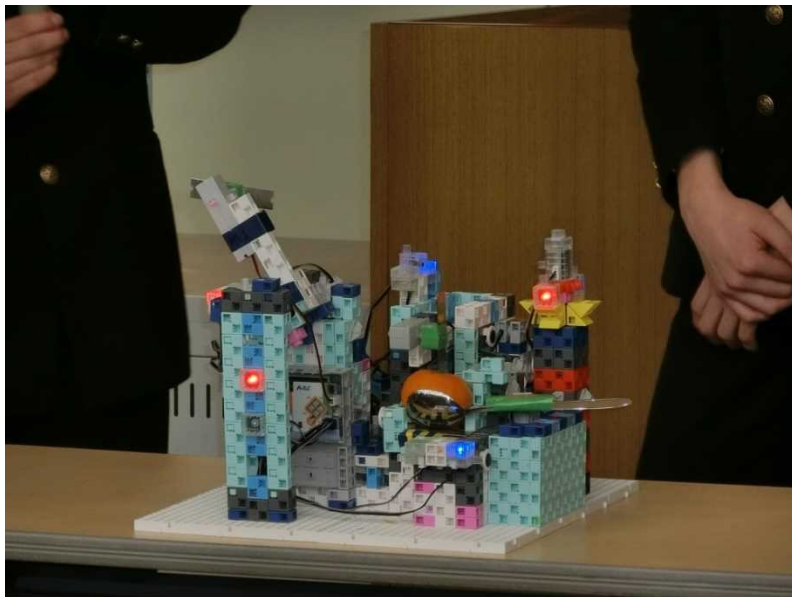
- チーム名：CoderDojo和歌山
(CoderDojo和歌山)
- チームメンバー：西岡 優
- 作品テーマ：和歌山すごろく
- 作品の概要：和歌山の名所をすごろく形式で紹介する作品で、和歌山の名所（那智の滝、アドベンチャーワールド、高野山、稲むらの火、和歌山城）を紹介。小さい子どもからお年寄りまで、楽しく遊びながら和歌山の名所について知ることができる作品。
- プレゼンター（表彰写真右側）
和歌山大学 准教授 満田 成紀 氏

中学校の部

○表彰の様子



○受賞作品



きのくにICTプログラミングコンテスト Switch Up WAKAYAMA 2019

「中学校の部 優秀賞」

- チーム名：有田市立保田中学校
(有田市立保田中学校)
- チームメンバー：上野山 輝哉
大西 要吹
川口 時矢
御前 政博
- 作品テーマ：有田みかんを全世界にPRしよう
- 作品の概要：ロボットに「ありだむき（みかんを四分分割するむき方）」をさせようとした作品。「ありだむき」を容易にするためのロボット（ありだぎりロボット）を、アーテックロボを使用して制作。アーテックロボの本体3機、DCモータ、サーボモータ、タッチセンサを使用。
- プレゼンター（表彰写真右側）
東京大学 教授 稲見 昌彦 氏

高等学校の部

○表彰の様子



○受賞作品



きのくにICTプログラミングコンテスト Switch Up WAKAYAMA 2019 「高等学校の部 優秀賞」

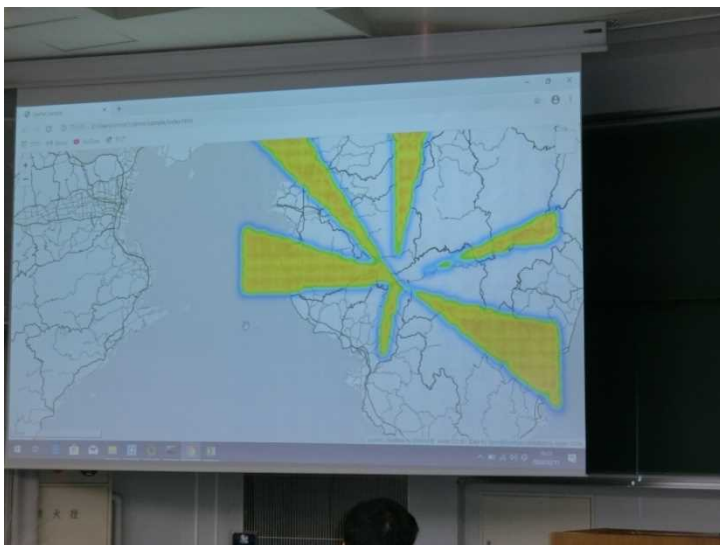
- チーム名：SHADE OF PAULOWNIA
(県立桐蔭高等学校)
- チームメンバー：飛田 善紀
- 作品テーマ：Wakayama Search
- 作品の概要：Wakayama Search は和歌山を訪れる外国人に向けたプレイ型和歌山案内ボード。この案内ボードでは、主人公を操作しながら、和歌山の名所や観光地などの詳細を知ることができ、また、地図としても活用も見込まれ、観光地の最寄り駅なども調べることが可能。Chris Maltby氏が開発した「ゲームボーイ」のプログラミングソフト「GB Studio」のソースコードを利用して作成。
- プレゼンター（表彰写真右側）
(株)NTTドコモ 妻鳥 啓介 氏

きのくにICTプログラミングコンテストSwitch Up WAKAYAMA 2019 最優秀賞

○表彰



○受賞作品



きのくにICTプログラミングコンテスト Switch Up WAKAYAMA 2019 「最優秀賞」

- チーム名：NANAKA
(和歌山信愛高等学校)
- チームメンバー：隠岐 香乃沙、近藤 菜美
野村 文乃、古谷 花音
- 作品テーマ：AIで火事を予測
- 作品の概要：人工知能を用いて和歌山県で火事の起こりやすい箇所を分析し、地図に表示するアプリケーション。NASAが公表している全世界で起こった火事のデータ(FIRMS)のうち、過去10年分の和歌山県周辺のものを教師データとし、既定の区画に分割し各区画での火事発生を予測するもの。
- プレゼンター（表彰写真右側）
日本アイ・ビー・エム(株) 戸倉 彩 氏

最終審査会結果一覧

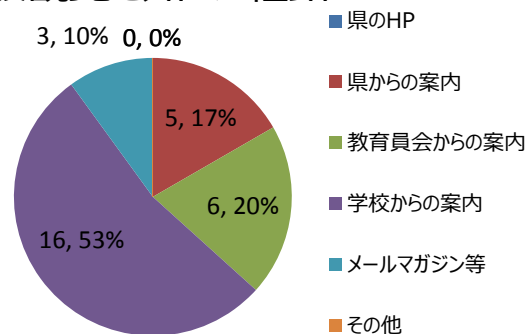
賞	チーム名	作品名	所属学校
最優秀賞	NANAKA	AIで火事を予測	和歌山信愛高等学校
小学校の部 優秀賞	CoderDojo 和歌山	和歌山すごろく	CoderDojo 和歌山
中学校の部 優秀賞	有田市立保田中学校	有田みかんを全世界にPRしよう	有田市立 保田中学校
高等学校の部 優秀賞	SHADE OF PAULOWNIA	Wakayama Search	和歌山県立 桐蔭高等学校
オーディエンス賞	有田市立保田中学校	有田みかんを全世界にPRしよう	有田市立 保田中学校

賞	チーム名	作品名	所属学校
奨励賞	かつらぎpeppers	pepperをつかって 歴史とフルーツの町 かつらぎ町のよさを 知ってもらおう！	かつらぎ町立 湊田小学校
奨励賞	田村小学校科学クラブ	田村の未来	湯浅町立 田村小学校
奨励賞	和歌山市立宮北小学校 プログラミング クラブ	ひよこの熊野詣	和歌山市立 宮北小学校
奨励賞	笠田中 情報部 Aチーム	観光客に紀北・中紀・紀南のそれぞれの観光名所とアクティティ、その周辺の食事を紹介する	かつらぎ町立 笠田中学校
奨励賞	笠田中 情報部 Bチーム	和歌山県を訪れた観光客等に県内の郷土料理や和歌山の方言を伝えるプログラム	かつらぎ町立 笠田中学校
奨励賞	西脇中学校 科学技術部 A	白浜と有田みかんをゲームでPRする！！	和歌山市立 西脇中学校
奨励賞	SG	WAKAYAMA Jackpot	和歌山県立 紀北工業高等学校
奨励賞	紀北工コンピュータ部 02	げっと・ザ・柿太郎	和歌山県立 紀北工業高等学校
協賛企業賞 (アイレス賞)	田村小学校科学クラブ	田村の未来	湯浅町立 田村小学校
協賛企業賞 (紀州技研賞)	笠田中 情報部 Bチーム	和歌山県を訪れた観光客等に県内の郷土料理や和歌山の方言を伝えるプログラム	かつらぎ町立 笠田中学校
協賛企業賞 (紀陽情報システム賞)	SHADE OF PAULOWNIA	Wakayama Search	和歌山県立 桐蔭高等学校
協賛企業賞 (クオリティソフト賞)	SG	WAKAYAMA Jackpot	和歌山県立 紀北工業高等学校
協賛企業賞 (サイバーリンクス賞)	かつらぎpeppers	pepperをつかって 歴史とフルーツの町 かつらぎ町のよさを 知ってもらおう！	かつらぎ町立 湊田小学校

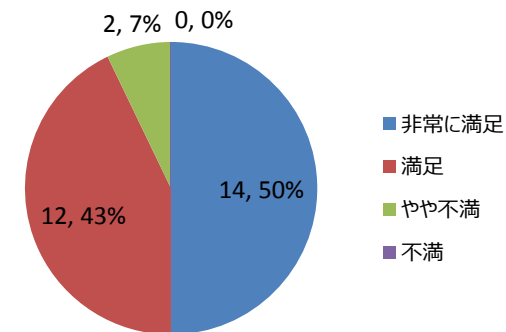
最終審査会&表彰式における来場者からのアンケート集計

- 最終審査会&表彰式において、**93%が「非常に満足」「満足」と回答**。特に、学習成果発表の場として、児童生徒の学習意欲向上の機会の場合として、高く評価された。
- また、「最終審査会&表彰式の一連の流れが、コミュニケーション能力の向上が図れる」と高評価をいただいた。
- 一方で、最終審査会&表彰式について、7%（2件）が、やや不満との回答。うち1件は開催時期に関する意見、うち1件は審査基準に関する意見をいただいたことから、検討し、次年度以降の開催に反映していく。

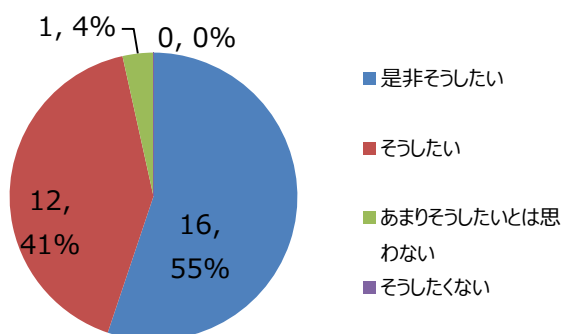
○最終審査会&表彰式の一般観覧を知った経路



○最終審査会&表彰式の満足度



○次年度への応募意向



○望まれる開催時期

