

和歌山県 資料提供

令和8年8月7日



8月は「GGX スーパーゲーム制作期間」!! ゲームクリエイター（初心者含む）向けイベントを多数開催します

和歌山県が運営するゲームクリエイターコミュニティ「Game Grove X (GGX)」では、今年度、県に加えて、学生と社会人で構成する運営サポートチーム（現在計7名）がコミュニティ運営に参画しています。

この度、「GGX スーパーゲーム制作期間」として、運営サポートチームが企画したイベントを別紙のとおり開催することとしましたので、お知らせします。

各イベントに参加するためには、「Game Grove X (GGX)」に加入していただく必要がありますので、ゲーム制作にご関心のある方は、これを機会に是非ご加入ください。

*「GGX スーパーゲーム制作期間」は8月としていますが、一部のイベントは9月以降も継続して開催する可能性があります。継続開催の場合はコミュニティ内でお知らせします。

【申込方法】

「Game Grove X (GGX)」へ加入

16歳以上であれば、経験、職業を問わず参加可能です。

下記、URLまたは二次元コードよりご加入ください。

<https://forms.gle/RqR8BFkBMfxNqjiz7>



【参考】

「Game Grove X (GGX)」とは

令和7年8月1日に和歌山県がDiscord上に開設したゲームクリエイターのためのオンラインコミュニティです（参加者数：約300名 ※令和8年7月末現在）。

本コミュニティでは、オンラインセミナー、ゲームジャム、コンテスト、展示会等様々なイベントを実施しており、県内外の学生、社会人、クリエイター等が交流しながら、つながりの構築とスキルの向上を図っています。

Game Grove Xの詳細はこちら：<https://gamegrove-x.com/>

(連絡先)

地域振興部 地域政策局

デジタル社会推進課 プロジェクト推進班

担当：山口

電話：073-441-2405（直通）

◆Unityセミナー

【概要】世界中で最も広く使われているゲーム開発用ソフト（ゲームエンジン）である「Unity」の概要や使い方を学びます。入門用教材である『Roll a Ball』を制作することで「Unity」の基本に触れていただきます。

【日時】①8月16日（日）15:00～17:00

②8月23日（日）15:00～17:00

【講師】きむら

（運営サポートチーム【学生】）

◆作曲セミナー

【概要】パソコンを使った楽曲制作「DTM（Desktop Music）」の基本を学び、実践を通じて、少しずつ打ち込み作曲に取り組んでいただきます。（※無料のデジタル音楽制作ソフト「cakewalk」を使用する予定です。）

【日時】①8月19日（水）21:00～23:00

②8月26日（水）21:00～23:00

【講師】せちる

（運営サポートチーム、

ゲーム制作サークル「きつねのてぶくろ図書館」所属【社会人】）

◆Blenderセミナー

【概要】3Dグラフィックスやアニメーションを制作するための無料ソフト「Blender」の基本操作や、ゲームで使える3D素材への仕上げ方を学びます。AIエージェントとBlenderを連携し、自然言語から3Dモデルを制作する最新のワークフローを体験していただきます。

【日時】①8月21日（金）21:00～23:00

②8月28日（金）21:00～23:00

【講師】吉岡

（運営サポートチーム、

和歌山大学「クリエゲーム制作プロジェクト（CGP）」所属【学生】）

◆シナリオセミナー

【概要】ゲーム制作における物語の設計図となる「プロット」の作り方を学びます。“テーマ”と“モチーフ”の違いや、起承転結を入れていく方法などについて、実践を交えながら解説します。

【日時】8月30日（日）15:00～17:00

【講師】せちる

（運営サポートメンバー、

ゲーム制作サークル「きつねのてぶくろ図書館」所属【社会人】）

オンラインイベント

◆もくもく会

【概要】クリエイターがオンライン（Discord）上で決まった時間に集まり、黙って黙々と作業を行うイベントです。参加者はそれぞれが個別にやりたい作業（シナリオ作成、プログラミング、作曲等）に取り組めますが、作業開始時に「目標宣言」、終了時に「成果報告」を行うことで、さぼることなく緊張感をもって集中して作業を行うことができます。

【日時】①8月18日（火）21:00～22:30（コアタイム）

②8月25日（火）21:00～22:30（コアタイム）

【担当】yabu

（運営サポートチーム【社会人】）

Ryuuji

（運営サポートチーム【社会人】）

※コアタイムは、担当が参加してイベントの進行を行います。コアタイム後は、自由に参加・離脱できます。

◆ざわざわ会

【概要】「もくもく会」と同じく、クリエイターがオンライン（Discord）上で決まった時間に集まり、個別にやりたい作業に取り組むイベントですが、「もくもく会」が黙って作業するのに対して、「ざわざわ会」はVC（ボイスチャット）を通じて雑談や相談しながら賑やかに作業するイベントです。

【日時】①8月22日（土）21:00～22:30（コアタイム）

②8月29日（土）21:00～22:30（コアタイム）

【担当】せちる

（運営サポートメンバー、

ゲーム制作サークル「きつねのてぶくろ図書館」所属【社会人】）

吉岡

（運営サポートチーム、

和歌山大学「クリエゲーム制作プロジェクト（CGP）」所属【学生】）

※コアタイムは、担当が参加してイベントの進行を行います。コアタイム後は、自由に参加・離脱できます。