

ゲームクリエイターコミュニティ「Game Grove X」の 令和8年度キックオフイベントの開催について

本県では、ゲームをテーマとした若者文化の形成による地域活性化やデジタル人材の育成・集積による地域経済の発展を目指し、昨年度からゲームクリエイターコミュニティ「Game Grove X (GGX)」(参加者数：約250名 ※令和8年6月1日現在)を運営しています(別紙参照)。

このたび、今年度活動のキックオフとして、下記のとおり交流イベントを開催しますのでお知らせします。

記

- ◆名称：GGX Creators Meetup 2026
- ◆日時：令和8年7月4日(土) 13:00~17:30
- ◆場所：トランス・コスモス株式会社 CXスクエア和歌山
(和歌山市黒田39-2 TCIわかやま)
- ◆対象者：
 - ・Game Grove Xの現参加者
 - ・現役クリエイター
 - ・クリエイターを志望している方
 - ・クリエイティブに興味のある方
 - ・ゲーム企業・団体に所属している方※16歳以上であれば、経験、職業問わず参加可
- ◆参加費：無料
- ◆定員：80名程度(先着順)
- ◆内容(予定)：
 - ・コミュニティの活動紹介
 - ・今年度活動計画の発表
 - ・ゲーム業界で活躍する方々を招いたセミナー
 - ・交流会
- ◆協力：国立大学法人和歌山大学、トランス・コスモス株式会社
(県、和歌山大学及びトランス・コスモス株式会社は「デジタルクリエイティブ文化の形成と地域活性化の実現に向けた連携協定」を締結)
- ◆申込方法：二次元コード又はURLよりお申し込みください。
申込URL：<https://logoform.jp/form/WEVN/1577424>
※申込締切：令和8年6月26日(金) 18:00まで



(連絡先)
地域振興部 地域政策局
デジタル社会推進課 プロジェクト推進班
担当：山中、山口
電話：：073-441-2405(直通)

「Game Grove X」について

(1) 目的

ゲームをテーマとした若者文化を形成し、本県への人の流れを創出することにより、地域の活性化を目指す。また、ゲーム制作を通じて、デジタル社会を担うスキルを身に付けた創造性豊かな若者たちが集い、感性と知性をお互いに高め合うことにより、将来的なイノベーションの創出や地域経済の発展につなげる。

(2) 概要

ゲームクリエイターのためのコミュニティ。ゲーマー御用達のオンラインコミュニケーションツール「Discord」上に交流基盤を構築し、参加者同士の交流を促す。具体的な取組として、オンラインセミナーや参加者同士がチームを組んでゲーム制作に挑む「ゲームジャム」の実施、「ゲームジャム」で制作したゲームのコンテストや作品展示会を含むイベントを開催。

(3) これまでの取組

令和7年8月1日 ゲームクリエイターコミュニティ「Game Grove X」開設

令和7年9月6日 キックオフイベント「GGXゲームクリエイターMeetup」開催
※Game Grove Xの開設イベントをトランス・コスモス株式会社（CXスクエア和歌山）で開催。県内外から84名のクリエイターや学生が参加。

令和7年11月～令和8年1月 ゲームジャム「GGX NEXUS JAM」開催
※Game Grove Xの参加者の内、約70名が8チームに分かれてオリジナルゲームを制作。

令和8年1月31日 和歌山発のゲームクリエイターによる祭典「GGX Games Showcase」開催
※「GGX NEXUS JAM」で制作したゲームのコンテストや作品展示、ステージイベント等を実施。県内外のゲーム好きやクリエイターなど343名が参加。

(4) 活動の様子



本イベント詳細はこちら：<https://gamegrove-x.com/>



GGXへの参加はこちら：<https://forms.gle/RqR8BFkBMfxNqjiz7>

