和歌山県　資料提供
令和８年11月５日

知らないオドロキが色々色々
聖地リゾート!!!!! Seichi Resort WAKAYAMA
和歌山

ゲームクリエイターの挑戦を和歌山から世界へ

～全国規模のインディーゲームクリエイター育成プログラム「iGi」に「GGX特別枠」を設置～

和歌山県では、ゲームをテーマとした若者文化の形成や、デジタル人材の育成・集積による地域経済の発展を目指し、ゲームクリエイターコミュニティ「Game Grove X（ゲーム グローブ クロス、以下「GGX」）」を運営しています。

このたび、株式会社マーベラス（本社：東京都品川区、代表取締役：照井慎一）が運営する、全国規模でインディーゲーム（※１）クリエイターを育成するプログラム「iGi（indie Game incubator）」の第７期において、GGXの参加者を対象とした「GGX特別枠」を設けることとしました。本プログラムの支援を受けることは、クリエイターとしての可能性を広げ、プロとして活躍していくための大きな一歩となりますので、ぜひこの機会にご応募ください。

記

◆スケジュール
①参加申込
令和８年11月５日（木）～令和８年12月15日（火）
②選考（書類審査、面接）
令和８年12月15日（火）～令和９年２月中旬（予定）
③採択チーム（個人も可）発表
令和９年２月中旬（予定）
④プログラム始動
令和９年３月～（予定）

◆概要
「GGX特別枠」からの採択チームは１チーム（個人も可）とし、採択されたチームはiGi第７期プログラムを通じて、開発・ビジネス両面から専門家（メンター）による支援を受けることができます。
（支援内容）
① 作品のブラッシュアップ
・隔週１回の制作報告を通じた進捗管理
・メンターとのオンライン1on1相談セッション
② ネットワーク拡大の支援
・メンターを通じた、コミュニティや業界とのリレーション構築のお手伝い
・国内および海外の支援プログラムを通じた他チームとの交流
③ 露出機会の提供
・パブリッシャー（※２）や投資家に向けてのPR機会提供
・国内の展示イベントへの共同出展
・国内外メディアへの継続的なアピール
・海外展示イベントの情報共有

◆参加要件
・GGXに参加していること
・コアとなるメンバーが18歳以上、日本在住の日本語話者であること
・PC(STEAM)での有償販売を予定していること
（UEFN、Roblox、VRChat内のゲームは不可）
・デモまたはバーティカルスライス（主要部分が確認できるデモゲーム）が動作すること（企画書のみは不可）
・パブリッシャーと契約書を交わしていない事（交渉中は可）
・週1～3時間程度のトレーニングに参加できること
・英語能力は不問（ただしプログラム内では英語プレゼンの訓練有（カンペ読み可））
・半年間メンターセッションやトレーニングセッションに参加できること
・応募作品の著作権を参加希望者自らが単独で保有していること

◆申込方法
「Game Grove X（GGX）」へ加入後、「運営からのお知らせ」チャンネル内の応募フォームよりお申し込みください。
まずは、下記URLまたは二次元コードよりGGXへご加入ください。

https://forms.gle/RqR8BFkBMfxNqjiz7

（※１）大手ゲーム会社などの大規模な開発体制とは異なり、個人や小規模なチームが主体となって制作するゲームを指します。
近年では、PCゲームの配信プラットフォーム等の普及により、個人や小規模なチームでも世界中のユーザーに作品を届けることが可能となっており、国内外で多様なインディーゲームが生まれています。

（※２）ゲームクリエイターや開発会社が制作したゲームを、より多くのユーザーに届けるために、販売・宣伝、マーケティング、流通などを行う事業者を指します。　ゲームの開発者が「ゲームをつくる」ことを主な役割とするのに対し、パブリッシャーは、作品を市場に送り出し、より多くの人に知ってもらい、遊んでもらうといった役割を担います。

（連絡先）
地域振興部　地域政策局
デジタル社会推進課　プロジェクト推進班
担　当：山中、山口
電　話：073-441-2405　（内線 2405）

《参考》

① iGi（indie Game incubator）とは
　株式会社マーベラスが主催・運営する、インディーゲームクリエイターを対象とした無償のインキュベーションプログラムです。2021年にスタートし、ゲームの開発面・ビジネス面や販売・プロモーション、クリエイター同士のネットワーク形成など、インディーゲームを「つくる」だけでなく「世に届ける」ための支援を行っています。昨年度実施された第６期では、約90チームの応募の中から４つの採択チームと、産学官連携枠の１チーム、合わせて５チームが採択されました。
【iGiの詳細はこちら：https://igi.dev/】

②株式会社マーベラスとは
　ゲームをはじめ、アニメーション、音楽、映像、舞台など、幅広いエンターテイメントコンテンツを国内外に展開する企業です。
　ゲーム分野では、家庭用ゲームソフトやオンラインゲームの企画・開発・制作・販売等を行っており、さまざまなゲームコンテンツを展開しています。
【株式会社マーベラスの詳細はこちら：https://corp.marv.jp/】

③Game Grove X（GGX）とは
　令和７年８月１日に和歌山県がDiscord上に開設したゲームクリエイターのためのオンラインコミュニティです（16歳以上であれば、経験、職業を問わず参加可能です。）。
　本コミュニティでは、オンラインセミナー、ゲームジャム、コンテスト、展示会等様々なイベントを実施しており、県内外の学生、社会人、クリエイター等が交流を通じて、新たなつながりの創出とスキルの向上を図っています。
（参加者数：約400名　※令和８年10月現在）
【Game Grove Xの詳細はこちら：https://gamegrove-x.com/】