

令和8年度「デジタルクリエイティブ拠点創出事業」運営業務 プロポーザル審査基準

評価項目		評価内容（視点）	評価点	加重倍率	配点
企画提案内容					
	実施方針 （業務理解）	・ 本業務の目的や業務内容を理解しているか。 ・ 全体として、目的達成に資する提案となっているか。	1/2/3/4/5	× 3	15
	実現可能性 （具体性）	・ 具体的かつ実現性の高い提案となっているか。	1/2/3/4/5	× 3	15
	企画提案① （魅力・効果）	・ 「コミュニティ（Game Grove X）の運営」にかかる提案は、コミュニティメンバーにとって魅力的かつ効果的で、モチベーションが維持される内容となっているか。 ・ コミュニティの将来的な自走を目的とした仕組みが盛り込まれているか。	1/2/3/4/5	× 3	15
	企画提案② （魅力・効果）	・ 「定期的なイベントの開催」にかかる提案は、魅力的かつ効果的で、参加者同士の交流が促進される内容となっているか。 ・ 参加者のスキルアップやキャリアパスの拡張に資する内容となっているか。	1/2/3/4/5	× 3	15
	企画提案③ （魅力・効果）	・ 「コンテスト及び展示会（GGX Games Showcase）の開催」にかかる提案は、魅力的かつ効果的で、集客が見込まれる内容となっているか。	1/2/3/4/5	× 2	10
業務遂行能力					
	実施体制	・ 業務を実施する上で十分な人員・体制が確保されているか。 ・ 業務を円滑に実施できる計画であるか（スケジュール）	1/2/3/4/5	× 2	10
	業務実績	・ 本業務を遂行するために必要な経験やノウハウを十分に有しているか。	1/2/3/4/5	× 2	10
	見積	・ 提示された積算書は適正であり、費用対効果が高いか	1/2/3/4/5	× 2	10
合計					100

※評価点の考え方

評価点	評価
5	非常に高く評価できる
4	高く評価できる
3	概ね評価できる（仕様を満たしているなど、適格水準にある。）
2	あまり評価できない
1	全く評価できない