**避難所運営ゲーム（ＨＵＧ）通路の設定例**

**【地区ごとに分けて通路を設定】**

**（１）体育館端に通路を設定しない**



【ポイント】

　　　・体育館のスペースを最大限活用し、多数の避難者を収容することができる

**（２）体育館端にも通路を設定**



　　【ポイント】

・体育館端に通路を設定しているため、壁際を使用できることによる不公平感が生まれない。

　　 ・各世帯間の移動が（１）の場合に比べて、容易にできる。

* **いずれの場合においても通路は、２人が対面通行でき、車椅子の避難者も通行できる幅を設定。**